



Fernando Blanco Rodríguez

Oviedo (Asturias), 1976

Domicilio: Fuencarral 141, 28010 – Madrid (España)

Correo electrónico: fere.blanco@gmail.com

Web: www.fereblanco.com

LinkedIn: www.linkedin.com/in/fere-blanco-aa8199258/

Instagram: www.instagram.com/fere.blanco/

SOBRE MÍ

Mi verdadero nombre es Fernando, pero todos me llaman Fere (un apodo un tanto inusual con una curiosa historia detrás).

Soy Ingeniero Informático y también Técnico en Diseño Gráfico. Tengo más de 20 años de experiencia en el desarrollo de todo tipo de software orientado a la formación: simuladores de vuelo y conducción, entornos inmersivos de aprendizaje (Serious Games), contenidos multimedia interactivos de todo tipo y sistemas de gestión de contenidos (Learning Management Systems). Recientemente me he involucrado también en el mundo del desarrollo de videojuegos.

Mi especialidad es el lenguaje C# y el motor Unity, aunque a lo largo de mi carrera profesional he trabajado con muchos lenguajes, estándares y tecnologías distintas. Siempre hay sitio para aprender algo más.

Mis puntos fuertes son la creatividad, la capacidad analítica, la organización, la facilidad de comunicación y la sonrisa que llevo siempre puesta.

Me apasiona la programación, las matemáticas y la ilustración (lápiz, tinta, acuarela, grabado, digital... ¡lo que sea!). Y por encima de todo disfruto combinando todas estas habilidades para crear contenido visual.

Mi cabeza siempre está llena de nuevas ideas que revolotean impacientes por salir al mundo exterior.

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

Ingeniería Técnica Informática de Sistemas

Escuela Universitaria de Ingeniería Técnica Informática de Oviedo
Oviedo (Asturias, España)

Técnico Auxiliar de Diseño Gráfico

IFES, Instituto de Formación y Estudios Sociales
La Calzada (Asturias, España)

Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual con Unity 3D

CRN en Desarrollo de Proyectos SW y Sistemas de Comunicación
Getafe (Comunidad de Madrid, España)

COMPETENCIAS DIGITALES

Unity 3D, Visual Studio Code, C#, C++, Git, Adobe Photoshop, Moodle, SCORM, HTML5, Angular, Javascript

COMPETENCIAS DE IDIOMAS

Español

Lengua materna

Inglés

Nivel B2, Cambridge First Certificate

EXPERIENCIA LABORAL

[2024] **UI Engineer**

Electronic Arts

www.ea.com/es-es

Madrid, España

Funciones: Desarrollo y mantenimiento del interface de usuario de los juegos Madden 24 y Madden 25. Creación de widgets y pantallas. Intercambio de información entre los servidores de datos y la interfaz del juego. Corrección de bugs.

Competencias tecnológicas: C++, ActionScript 3, FrostBite, Visual Studio, Perforce

[2007 – 2023] **Senior engineer / Serious Games & eLearning developer**

Indra Sistemas

indracompany.com

San Fernando de Henares (Madrid, España)

Funciones: Programación de simuladores (vuelo y conducción), entornos inmersivos de aprendizaje (serious games) y todo tipo de software orientado a la formación. Diseño y desarrollo de herramientas internas: generación automática de escenarios, control de material producido, maquetación automática. Desarrollo de plantillas y herramientas para la creación de contenidos multimedia. Diseño y programación de interfaces. Instalación, personalización y explotación de plataformas de aprendizaje.

Competencias tecnológicas: C#, C++, Unity, Visual Studio Code, Git, Moodle, Adobe Photoshop, HTML5, Angular, Javascript, ActionScript 3, SCORM

[2004 – 2007] **Diseñador gráfico / Programador multimedia**

Steel Media (subcontrata Indra Sistemas)

San Fernando de Henares (Madrid, España)

Funciones: Diseño de imágenes vectoriales, retoque fotográfico, creación de animaciones, maquetación de cursos, diseño e impresión de packaging de producto. Programación de ejercicios interactivos. Despliegue de contenidos en plataformas de aprendizaje, implementación de estándares de e-learning.

Competencias tecnológicas: Adobe Photoshop, Flash, HTML, Javascript, SCORM

[2002 – 2004] **Diseñador gráfico**

Club Deportivo Balonmano Base Oviedo

Oviedo (Asturias, España)

Funciones: Servicios de cartelería e imprenta: dossiers, carteles, tarjetas, calendarios, invitaciones, trípticos, tratamiento digital de imágenes para prensa.

Competencias tecnológicas: Adobe Photoshop, Freehand, QuarkXpress.

[2001 – 2002] **Beca de colaboración en servicios informáticos**

Universidad de Oviedo

Oviedo (Asturias, España)

Responsabilidades: Mantenimiento de equipos y redes. Soporte a usuarios.

Competencias tecnológicas: Windows, Microsoft Office, Hardware.